**Gestión de Fixture:**

Los alcances del subsistema serán:

* ***Generación de Fixture***: Cuando se genera la diagramación del campeonato, se generan un conjunto de fechas. Éstas, a su vez, tiene un conjunto de partidos.

Existen distintos tipos de fixture: todos contra todos, por zonas, por grupos, por eliminatorias, combinación de los mismos, etc.

Una vez que el fixture de un campeonato se generó, el campeonato pasa al estado “Diagramado”, lo que implica que no se pueden inscribir más equipos.

* ***Creación de Fechas:*** Las fechas se crean en el momento que se genera el fixture del campeonato. La cantidad de fechas, estará dada por la cantidad de equipos que están inscriptos en el campeonato. En caso que la cantidad de equipos sea un número impar, se tendrá en cuenta Fecha Libre.
* ***Gestión de Fechas:*** Una vez generada la fecha, la misma tendrá asociado un número: “Fecha 1”, “Fecha 2” a “Fecha N”. Además, se debe indicar la duración de la fecha, es decir cuándo comenzará y cuando terminará.
* ***Estados de una Fecha:*** Programada, Completa, Incompleta, Suspendida, Cancelada. Cuando se genera el fixture, las fechas se crean con el estado “Programada”. Una vez que se cargó el resultado de algún partido de la misma, pasa al estado “Incompleta”, si se cargaran todos los resultados de los partidos de la fecha, pasa al estado “Completa”. Una fecha programada, puede pasar directamente a completa, o puede pasar a estar incompleta, de incompleta puede pasar a completa. Si la fecha, está programada puede suspenderse, en cuyo caso asume el estado “Suspendida”. (Consideran necesario hacer un DTE de Fecha)
* ***Consulta de Fechas***: se podrá consultar las fechas de un campeonato en particular.

**Gestión de Equipos:**

Los alcances del subsistema serán:

* ***Alta de Equipos de un Campeonato:*** Los equipos se registran para un Campeonato en particular, es decir no puedo dar el alta de un equipo sin asociarlo a un Campeonato específico. Cuando se registra un nuevo equipo, por lo tanto, se debe seleccionar el Campeonato al que jugará. Datos para registrar un nuevo Equipo: Nombre del equipo (único: no puede existir dos equipos con el mismo nombre dentro de un mismo campeonato), URL de la imagen del logo del equipo, Color de camiseta primaria, Color de camiseta secundaria, director técnico. Datos de los delegados del equipo: nombre, e-mail, teléfono y domicilio.
* ***Modificar Datos de un Equipo:*** Los datos de los equipos que fueron ingresados en el momento del alta de un nuevo equipo, podrán ser modificados.
* ***Dar de Baja un Equipo:*** Los equipos podrán ser dados de baja.
* ***Consulta de Equipos***: se podrá consultar Equipos registrados para un Campeonato en particular.

**Gestión de Partidos:**

Los alcances de este subsistema serán:

* ***Creación de un Partido***: Los partidos se crean en el momento de generar un fixture. Cuando se genera la diagramación del campeonato, se generan un conjunto de fechas. Éstas, a su vez, tiene un conjunto de partidos. La cantidad de fechas y partidos, estará dada por la cantidad de equipos que están inscriptos en el campeonato.

Se deberá tener en cuenta si los partidos serán de Ida y Vuelta, en función del tipo del fixture asociado al campeonato.

* ***Gestión de Partido:*** el partido tendrá dos equipos (en el caso que aplique, tendremos equipo local y visitante), un resultado, un estado, dónde se jugará, es decir, una cancha (en el caso que aplique), árbitros (en el caso que aplique), jugadores que convirtieron goles (en el caso que aplique), tarjetas (en el caso que aplique), equipo titular de cada equipo y cambios (en el caso que aplique), una fecha (día, mes, año) y un horario.
* ***Gestión Resultados de los partidos:*** El resultado del partido se registrará para aquellos campeonatos en los que no se registran jugadores. El resultado del partido implica indicar la cantidad de goles convertidos por equipo y automáticamente podremos observar qué equipo ganó, cual perdió, o si fue un empate. En caso que fue empate y se trabaje con penales (Fixture: Eliminatoria), se deberá indicar el resultado de los penales.
* ***Estados de un Partido:*** Programado, Jugado, Suspendido, Cancelado. Cuando se genera el fixture, las fechas y los partidos, en ese primer instante, el partido se crea con el estado “Programado”. Una vez que se cargó el resultado, el partido pasa al estado “Jugado”. Si el partido, está programado puede suspenderse, en cuyo caso asume el estado “Suspendido”.
* ***Gestión de Canchas de Partidos:*** en aquellos campeonatos que se maneje con registro de canchas, se deberá indicar el nombre de la cancha donde se jugó el partido. Tener en cuenta que: Si la edición tiene asociado un *complejo*, no existirán equipos locales ni visitantes, ya que los equipos del campeonato jugarán en canchas propias del complejo del campeonato. En ese caso, sólo se especificará el nombre de la cancha del complejo, y no importa la localía o si el equipo será visitante.

Si la edición soporta equipos *locales y visitantes*, se deberá especificar la cancha que tendrá cada equipo cuando juegue de local.

* ***Gestión de Árbitros por Partido:*** en aquellos campeonatos que se maneje con registro de árbitro, se deberá indicar el nombre del árbitro que arbitró ese partido. Desempeño del árbitro: se deberá indicar el desempeño del árbitro.
* ***Gestión de Jugadores por Partido:*** en aquellos campeonatos que se maneje con registro de jugadores, se deberá indicar el nombre de los jugadores que convirtieron goles en el partido. En función a la cantidad de goles convertidos de jugadores por equipo, se calculará el resultado del partido. Además, se deberán indicar los cambios de jugadores que se efectuaron a lo largo del partido, es decir qué jugador salió y qué jugador ingresó.
* ***Gestión de Tarjetas por Partido:*** en aquellos campeonatos que se maneje con registro de tarjetas, se deberá indicar aquellos jugadores que fueron amonestados o expulsados durante el partido.
* ***Gestión de Equipos por Partido***: en aquellos campeonatos que se maneje con registro de jugadores, se deberá indicar los dos equipos titulares que jugó el partido.
* ***Consulta de Partidos***: se podrá consultar los partidos jugados, o que estén programados para una fecha en particular.